

Mon site web :



alex-xaysena.com

Alex XAYSENA

2 route d'Auxerre
10120 Saint-André-les-Vergers
06.25.93.09.66
a.xaysena@gmail.com
permis B et véhicule
marié sans enfant

Sélection d'expériences professionnelles

(explorez mon site web pour en voir davantage...)

- 2021** - Technicien de maintenance chez Lacoste.
- 2021** - Technicien en GMAO chez Tarteret.
- 2019** - Employé municipal aux espaces verts pour le Grand Troyes.
- 2019** - Infographiste chez Festi'Light.
- 2018** - Création de site web pour l'Association Raphaël Aube à Fontvannes (Aube, 10), dont le but est de s'occuper de personnes en déficience mentale : associationraphaelaube.com

Centre d'intérêts et loisirs

Sortir : musées, châteaux, expositions artistiques, fêtes médiévales et/ou artisanales, événements de communes, etc.

Arts martiaux en général, AMHE (Arts martiaux Historiques Européens, AITO Self-Défense et Tir à l'arc.

Lire des BD (la plupart du temps des comics de super-héros, aussi bien DC que Marvel).

Jeux vidéos (genres préférés : les RPG, mais aussi les productions indépendantes et ceux en pixel art, rétros ou non).

Compétences

Réaliser des éléments graphiques et visuels en vue de produire un document.

Trouver des solutions informatiques sur le web ou à partir d'une notice d'utilisation.

Superviser, planifier et réaliser une opération de maintenance industrielle.

Fabriquer et poser des menuiseries, du placo et des isolants sur chantier.

Programmer des jeux vidéos et réfléchir à des algorithmes.

Lire des textes en anglais et communiquer oralement dans cette langue (niveau moyen).

Sélection de formations

(explorez mon site web pour en voir davantage...)

- En continu** - Programmation de jeux vidéos via l'école en ligne Gamecodeur.

- 2021** - CQPM de Technicien de maintenance industrielle, Caces 1B et 3B, SST à l'UIMM de Troyes (Aube, 10).
- 2013-2015** - Bac Pro Technicien Menuisier Agenceur, Licence 2 Gestion du Patrimoine Bâti à l'IUMP à Troyes (Aube, 10).
- 2002** - BAC STI Génie Mécanique à Romilly-sur-Seine (Aube, 10).

Réalisations

Créations de jeux vidéos (en langage Lua et essentiellement sur PICO-8 et TIC-80).

- **Note** : Un de mes jeux (*Eleni in Lode Runner*) a fini 2ème lors de la *Gamecodeur Game Jam #34*, un concours de création de jeux vidéos.



kendar-varnor.itch.io

Écriture de jeux de rôle sur table (basés sur les règles libres de *Dungeons & Dragons* et de ses dérivés).